

TH9958_YJK

VRAM上の値は (Y,J,K) で格納されている。

Y = 0~31

J = -32~31

K = -32~31

表示は (R,G,B) でデコードしているため、RGBIに変換する必要がある。

変換には下記の式を用いる。

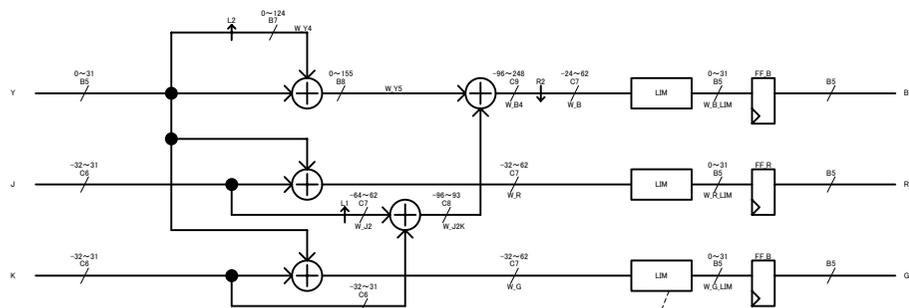
$R = Y + J$

$G = Y + K$

$B = 5Y/4 - J/2 - K/4$

ただし、演算中に発生する負の値や大きすぎる値は 0~31 に収まるようにクリップしなければならない。

(ゲイン調整ではなく、クリップであることに注意すること)



On = 符号付き n ビット数値(二の補数)
 Bn = 符号無し n ビット数値



(OTHERS => '0') WHEN (S = '1') ELSE -- 負数域 0 にクリップ
 (OTHERS => '1') WHEN (M = '1') ELSE -- 0 から 31 まで 最大値にクリップ
 IN (4 DOWNTO 0); -- それ以外はスルー