

```

// FeliCaLibSample02.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
// リーダ・ライタの制御ライブラリファイルの名前設定

#include "stdafx.h"
#include <cstdio>
#include <cstdlib>

#include "felica.h"

int main(void)
{
    /* リーダ/ライタ制御ライブラリのファイル名指定 */
    char* lib_filename = "d:/SDK_for_FeliCa/FeliCa_Library/bin/rw.dll";

    fprintf(stdout, "リーダ・ライタの制御ライブラリファイルの名前を設定するプログラム¥n¥n");
    fprintf(stdout, "FeliCa リーダ/ライタコントロールライブラリの名前¥n");
    fprintf(stdout, "(パス名を含んでも良い) を設定します¥n");
    fprintf(stdout, "initialize_library をコールする前に呼び出して下さい。¥n");
    fprintf(stdout, "この関数がコールされない場合は、デフォルトのライブラリ名である¥n");
    fprintf(stdout, "rw.dll (windows版)/rw.so (linux版) でライブラリの検索を行います。¥n¥n");

    /* FeliCa リーダ/ライタコントロールライブラリの名前を設定 */
    if (!set_reader_writer_control_library(lib_filename)) {
        fprintf(stderr, "リーダ/ライタ制御ライブラリのセットに失敗しました。¥n");
        return EXIT_FAILURE;
    }
    fprintf(stdout, "リーダ/ライタ制御ライブラリを以下のようにセットしました。¥n¥n");
    fprintf(stdout, "%s¥n¥n", lib_filename);

    /* ライブラリの初期化 */
    if (!initialize_library()) {
        fprintf(stderr, "ライブラリの初期化に失敗しました。¥n");
        return EXIT_FAILURE;
    }

    /* ライブラリの解放 */
    if (!dispose_library()) {
        fprintf(stderr, "ライブラリの解放に失敗しました。¥n");
        return EXIT_FAILURE;
    }

    fprintf(stdout, "プログラムの実行を終了します。¥n¥n");

    return EXIT_SUCCESS;
}

```