

```

// Form1.hのソース
#pragma once

namespace CardReader01
{
    using namespace System;
    using namespace System::ComponentModel;
    using namespace System::Collections;
    using namespace System::Windows::Forms;
    using namespace System::Data;
    using namespace System::Drawing;
    using namespace System::IO;

    /// <summary>
    /// Form1 の概要
    ///
    /// 警告：このクラスの名前を変更する場合、このクラスが依存するすべての .resx ファイルに関連
    付けられた
    /// マネージ リソース コンパイラ ツールに対して 'Resource File Name' プロパティを
    /// 変更する必要があります。この変更を行わないと、
    /// デザイナーと、このフォームに関連付けられたローカライズ済みリソースとが正しく相互に利用でき
    なくなります。
    /// </summary>
    public __gc class Form1 : public System::Windows::Forms::Form
    {
    public:
        Form1(void)
        {
            InitializeComponent();
        }

    protected:
        void Dispose(Boolean disposing)
        {
            if (disposing && components)
            {
                components->Dispose();
            }
            __super::Dispose(disposing);
        }

    private: System::Windows::Forms::MainMenu * mainMenu1;
    private: System::Windows::Forms::ListBox * listBox1;
}

```

```

private: System::Windows::Forms::TextBox * textBox1;
private: System::Windows::Forms::Label * label1;
private: System::Windows::Forms::MenuItem * menuItem1;

private: System::Windows::Forms::MenuItem * menuItem3;
private: System::Windows::Forms::MenuItem * menuItem4;
private: System::Windows::Forms::MenuItem * menuItem5;
private: System::Windows::Forms::MenuItem * menuOpenFile;

private:
    /// <summary>
    /// 必要なデザイナ変数です。
    /// </summary>
    System::ComponentModel::Container * components;

    /// <summary>
    /// デザイナ サポートに必要なメソッドです。このメソッドの内容を
    /// コード エディタで変更しないでください。
    /// </summary>
    void InitializeComponent(void)
    {
        this->mainMenu1 = new System::Windows::Forms::MainMenu();
        this->listBox1 = new System::Windows::Forms::ListBox();
        this->textBox1 = new System::Windows::Forms::TextBox();
        this->label1 = new System::Windows::Forms::Label();
        this->menuItem1 = new System::Windows::Forms::MenuItem();
        this->menuOpenFile = new System::Windows::Forms::MenuItem();
        this->menuItem3 = new System::Windows::Forms::MenuItem();
        this->menuItem4 = new System::Windows::Forms::MenuItem();
        this->menuItem5 = new System::Windows::Forms::MenuItem();
        this->SuspendLayout();
        //
        // mainMenu1
        //
        System::Windows::Forms::MenuItem* __mcTemp__1[] = new
            System::Windows::Forms::MenuItem*[1];
        __mcTemp__1[0] = this->menuItem1;
        this->mainMenu1->MenuItems->AddRange(__mcTemp__1);
        //
        // listBox1
        //
        this->listBox1->ItemHeight = 12;
    }

```

```

this->listBox1->Location = System::Drawing::Point(48, 88);
this->listBox1->Name = S"listBox1";
this->listBox1->Size = System::Drawing::Size(304, 136);
this->listBox1->TabIndex = 0;
//
// textBox1
//
this->textBox1->Location = System::Drawing::Point(168, 32);
this->textBox1->Name = S"textBox1";
this->textBox1->Size = System::Drawing::Size(200, 19);
this->textBox1->TabIndex = 1;
this->textBox1->Text = S"";
//
// label1
//
this->label1->Location = System::Drawing::Point(40, 32);
this->label1->Name = S"label1";
this->label1->TabIndex = 2;
this->label1->Text = S"カードデータ";
//
// menuItem1
//
this->menuItem1->Index = 0;
System::Windows::Forms::MenuItem* __mcTemp__2[] = new
    System::Windows::Forms::MenuItem*[4];
__mcTemp__2[0] = this->menuOpenFile;
__mcTemp__2[1] = this->menuItem3;
__mcTemp__2[2] = this->menuItem4;
__mcTemp__2[3] = this->menuItem5;
this->menuItem1->MenuItems->AddRange(__mcTemp__2);
this->menuItem1->Text = S"ファイル(&F)";
//
// menuOpenFile
//
this->menuOpenFile->Index = 0;
this->menuOpenFile->Text = S"開く (&O)";
this->menuOpenFile->Click += new System::EventHandler(this, menuOpenFile_Click);
//
// menuItem3
//
this->menuItem3->Index = 1;
this->menuItem3->Text = S"上書き保存(&S)";

```

```

//
// menuItem4
//
this->menuItem4->Index = 2;
this->menuItem4->Text = S"名前を付けて保存 (&A)";
//
// menuItem5
//
this->menuItem5->Index = 3;
this->menuItem5->Text = S"閉じる (&C)";
//
// Form1
//
this->AutoScaleBaseSize = System::Drawing::Size(5, 12);
this->ClientSize = System::Drawing::Size(424, 266);
this->Controls->Add(this->label1);
this->Controls->Add(this->textBox1);
this->Controls->Add(this->listBox1);
this->Menu = this->mainMenu1;
this->Name = S"Form1";
this->Text = S"カードリーダー";
this->ResumeLayout(false);

}

private: System::Void menuOpenFile_Click(System::Object * sender, System::EventArgs * e)
{
    // ファイルをオープン
    StreamReader *reader = new StreamReader("sample.txt");
    // ファイルから読み込む
    String *data = reader->ReadLine();
    // ファイルをクローズ
    reader->Close();

    // MessageBox::Show(data);
    textBox1->Text = data;
}

};
}

```