

参考文献：「パソコン用手作り外部インターフェース」、土井滋貴著、CQ 出版社

■ Windows API でダイアログ・ボックス描画

● ファイル > 新規作成 > プロジェクト

Visual Studio .NET 2003 を起動。

Visual C++プロジェクト > Win32 プロジェクト

プロジェクト名: list202

場所: D:\takase\Control

新しいソリューション名: list202

[OK]

概要 ・ Windows アプリケーション

[完了]

次のようにソースを入力する。

ファイル > 新規作成 > ファイル

左側で全般

右側でテキストファイル

[開く]

次のテキスト形式のリソースファイルを作る

```
// list202.rc
//
#include <windows.h>
#include "list202.h"

dlg00 DIALOG DISCARDABLE 100, 100, 120, 80
// dlg00 という名前のダイアログ・ボックスの定義
STYLE DS_MODALFRAME | WS_POPUP | WS_CAPTION | WS_SYSMENU
// 標準的なダイアログ・ボックスのスタイルの設定
CAPTION "シンプルなダイアログ・ボックス"
{
    LTEXT        "...",        ID_t,    30, 30, 30, 10

    PUSHBUTTON  "INC",        ID_inc, 70, 15, 30, 20
    PUSHBUTTON  "RESET",     ID_rst, 70, 45, 30, 20
}
```

ファイル > 名前を付けて保存

ファイル名: list202.rc

ファイルの種類: すべてのファイル(*.*)

[保存]

置き換えますか? [はい]

ソリューションエクスプローラー

ヘッダーファイル > list202.h をダブルクリック

次のようにソースを修正する。

```
// list202.h
//
#define ID_t    100
#define ID_inc  200
#define ID_rst  300
```

ファイル > 名前を付けて保存
ファイル名 : list202.h
ファイルの種類 : C++ヘッダーファイル
[保存]
置き換えますか? [はい]

list202.cpp を表示して次のようにソースを入力する。

```
//
// list202.cpp
//
#include "stdafx.h" // <windows.h>
#include "list202.h"

BOOL CALLBACK dlgproc(HWND hwndDlg, UINT msg, WPARAM wp, LPARAM);

int WINAPI WinMain(HINSTANCE hi, HINSTANCE, LPSTR, int)
{
    DialogBox(hi, "dlg00", HWND_DESKTOP, (DLGPROC)dlgproc);

    return 0;
}

BOOL CALLBACK dlgproc(HWND hwndDlg, UINT msg, WPARAM wp, LPARAM)
{
    char cbuf[100];
    static int n;

    switch (msg) {
    case WM_INITDIALOG:
        n = 0;
        return TRUE;
    case WM_COMMAND:
        switch (wp) {
        case ID_inc:
            n = n + 1;
            wsprintf(cbuf, "%d", n);
            SetDlgItemText(hwndDlg, ID_t, cbuf);
            return TRUE;
        case ID_rst:
```

```
        n = 0;
        wsprintf(cbuf, "%d", n);
        SetDlgItemText(hwndDlg, ID_t, cbuf);
        return TRUE;
    }
    break;
    case WM_CLOSE:
        EndDialog(hwndDlg, FALSE);
        return TRUE;
}
return FALSE;
}
```